



# GeoAlberk - Murcia -

## FICHA TÉCNICA DE LA IDEA

**TEMÁTICAS:** Creatividad e Innovación, Educación del medioambiente físico / cultural, Impacto social educativo

**Centro educativo:** IES Alquibla

**Tipología:** Público

**Localidad:** La Alberca

**Provincia:** Murcia

**Género del autor:** Masculino

## FICHA DESCRIPTIVA DE LA IDEA

### A. Impacto social educativo

El proyecto será desarrollado íntegramente por alumnos, abarcando su realización a todos los niveles y enseñanzas implantadas en el centro. Los alumnos de ESO, guiados por sus profesores, se encargarán de dotar de contenido a la app GeoAlberk, objeto del proyecto. Para ello, realizarán un minucioso trabajo de investigación para la producción de materiales didácticos. Los estudiantes de bachillerato, en especial, los matriculados en la asignatura de TIC llevarán a cabo la programación de la aplicación GeoAlberk. Alumnos del Ciclo formativo de actividades guiadas en el medio natural, que se imparte en el centro, colaborarán activamente en el desarrollo de las visitas o salidas a realizar en el entorno natural del centro. Aunque indirectamente todos los alumnos serán beneficiarios de la idea, se estima una participación activa del 40% de los estudiantes del centro. La participación del profesorado determinará el número de grupos y asignaturas que trabajarán sobre el proyecto en cada nivel. Para el correcto desarrollo del proyecto, se estima una participación mínima de 24 docentes, un 30% del claustro. Por último, las familias se beneficiará de la idea, ya que usando la aplicación GeoAlberk podrán apreciar el trabajo realizado por los alumnos al tiempo que aprenden y se divierten.

### B. Repercusión en el entorno social del centro educativo (otros centros educativos, instituciones, organizaciones, etc)

Además de los objetivos puramente didácticos, la principal meta marcada en el proyecto GeoAlberk es acercar a nuestros alumnos al entorno social de su localidad, en la mayoría de las ocasiones una realidad muy desconocida para ellos, ensalzando en este proceso los principales valores del pueblo así como las actividades sociales realizadas por las personas que lo habitan. El producto final del proyecto permitirá compartir con todos los habitantes de la localidad y por extensión con todas las personas que la visiten, el trabajo realizado junto a todas las experiencias recogidas en el mismo. Serán beneficiarios prioritarios de la idea los alumnos de otros centros educativos de la localidad. Por otro lado, el Ayuntamiento de La Alberca junto a las organizaciones y asociaciones que colaboran con el proyecto, se beneficiarán con la difusión de la labor que realizan, acercándola al público a través del material creado por los alumnos que dará contenido en la aplicación. En términos generales, de manera directa o indirecta toda la localidad será beneficiaria del proyecto en la medida que el uso de esta app acerque a cuantas más personas a sus valores sociales, históricos y medioambientales.

### C. Colaboración con otras organizaciones educativas y/o sociales.



En el momento de completar este formulario, se ha establecido contacto con las organizaciones que se detallan a continuación, aunque la intención es ampliar la colaboración a cuantas entidades locales deseen participar en el mismo. - Ayuntamiento de La Alberca. A través del apoyo institucional a la idea y el acceso a la información que pueda facilitarse desde el mismo. - Centro de recuperación de fauna silvestre El Valle. Visita didáctica a las instalaciones del centro por parte del alumnado para recopilar información detallada de la labor realizada en el mismo. - Centro social de mayores de La Alberca. Visita del alumnado para recoger testimonios de los más ancianos del lugar sobre sus vidas, historias de la localidad y recuerdos. - Centro de visitantes La Luz. Visita didáctica a las instalaciones del centro en la que los alumnos descubrirán gran parte del legado histórico y las costumbres de la zona, para luego incluir esta información en los recursos didácticos recogidos en la app. - Asociación de madres y padres de alumnos del IES Alquibla. A través de la que se hará partícipes del proyecto a todos los padres y madres de alumnos, solicitando su colaboración en cuantos aspectos deseen ayudar a profesores y estudiantes.

#### D. Innovación de tu idea.

GeoAlberk es un proyecto para la realización de una app educativa de geolocalización en el entorno de nuestro centro educativo, el IES Alquibla, que se halla localizado en la pedanía murciana de La Alberca. A través de esta aplicación para móviles, que será desarrollada íntegramente por alumnos del centro, se pretende acercar a cualquier persona a descubrir los secretos y valores de La Alberca, al tiempo que nuestros estudiantes investigan, aprenden y crean una herramienta abierta a todos y para todos. Los usuarios de GeoAlberk se desplazarán físicamente por la localidad y su entorno, mediante un mapa interactivo en el que encontrarán geolocalizados numerosos puntos de interés, a los que deberán acercarse. Una vez situados en las coordenadas indicadas, la aplicación mostrará al jugador detallada información vinculada a la posición que ocupa junto a una cuestión en forma de reto o enigma, que deberá de resolver sobre el terreno. La información y pruebas contenidas en la app estarán categorizadas y versarán sobre diferentes áreas del currículo de ESO, así como sobre aspectos relacionados directamente con la historia y vida de localidad. Para ello, los alumnos deberán de documentarse y visitar diferentes emplazamientos, centros, organizaciones y asociaciones del pueblo.

#### E. Desarrollo de competencias

##### 1. Aprender a aprender:

**Descripción:** El alumno desarrollará su capacidad para iniciar el aprendizaje y persistir en él, a través de los trabajos de investigación y producción que se le encomiendan, organizando las tareas y el tiempo, y trabajando de manera colaborativa para conseguir la creación de la app GeoAlberk.

**Resultados:** Explotación de las posibilidades del trabajo y el aprendizaje en equipo como estrategia aditiva a la hora de emprender la realización de un producto.

##### 2. Sociales y cívicas:

**Descripción:** A través de las entrevistas a personas y la recopilación de información de hechos de la vida del pueblo, los alumnos desarrollarán su capacidades para relacionarse con las personas y participar de manera activa, participativa y democrática en la vida social y cívica de la localidad de La Alberca.

**Resultados:** Relación directa y conocimiento de las acciones o experiencias de carácter social o cívico que tienen lugar en el entorno del centro.

##### 3. Sentido de la iniciativa:

**Descripción:** El desarrollo de la tarea para la recopilación de información y creación de actividades o enigmas



encomendada al alumnado necesitará de habilidades para convertir las ideas en actos, como la creatividad o las capacidades para asumir riesgos y planificar y gestionar proyectos.

**Resultados:** Creación por parte del alumnado de un producto final a partir del desarrollo de toda las fases para la realización del mismo.

#### 4. Culturales y artísticas:

**Descripción:** Las actividades o retos guiados por el profesorado de asignaturas como Música, Literatura o Educación plástica potenciarán la capacidad del alumnado para apreciar la importancia de la expresión a través de estas disciplinas.

**Resultados:** Acercamiento del alumnado a las formas de expresión culturales y artísticas, a través de las actividades programadas.

#### F. Sostenibilidad de la idea

El desarrollo de esta idea comprenderá las fases siguientes: - Diseño y programación por parte del alumnado de informática de la app GeoAlberk. - Investigación y recopilación de información de la localidad a partir de salidas y visitas guiadas a puntos de interés u organizaciones de La Alberca. - Creación de contenidos y actividades multimedia que serán lanzados en cada unos de los emplazamientos geolocalizados sobre la app. - Evaluación de la app GeoAlberk por parte del alumnado del instituto y otros centros de la zona. - Presentación del proyecto a todo el entorno social del centro y las entidades colaboradoras para su posterior difusión a nivel general. Se estima que para completar con éxito los objetivos marcados inicialmente se precisará extender la realización del mismo a lo largo de dos cursos académicos. Una vez completada una primera versión de la aplicación GeoAlberk y en función de la repercusión social obtenida tras su evaluación y difusión, se dará continuidad al proyecto. La app se irá nutriendo progresivamente de nuevos contenidos, actividades y funcionalidades. Así mismo, se ampliará la colaboración con otras entidades de ámbito local, al objeto de abrir nuevas vías de investigación en el trabajo realizado por los alumnos del centro.

#### MATERIAL COMPLEMENTARIO

##### A. Video del proyecto

<https://youtu.be/VM9SergsMdE>

##### B. Fotografías

[Ver fotografía 1 del proyecto](#)

[Ver fotografía 2 del proyecto](#)

[Ver fotografía 3 del proyecto](#)

##### B. Enlaces relacionados

<https://www.iesalquibla.net/wp/>

<http://www.pedaniademurcia.es/la-alberca.html>